ZUKON 2021
DIE ZUKUNFTSKONFERENZ DER DIGITALEN AGENDA DER STADT DETMOLD

Make it! – Entwicklung konkreter Prototypen und Szenarien
Challenge 1 : Stadtverkehr

Eine Mobilitäts-App für alles (?)

Konkrete Beispiele

Belohnungssystem für nachhaltige Verkehrsmittel, z.B. Fahrrad

z.B. Smart Ticket für alle Verkehrsmittel

Detmolder Lastenrad

variables Transport- u. Abholsystem

Digitales

App mit Datenschutz

überregionale Vernetzung

flexibel Slot buchen, stundenweise

gemeinsame App für verschiedene Systeme

Vernetzung zur Erfassung der Benutzung

Zahlsystem, z.B. Raten, Mengenrabatt

z.B. Bürger*innen für Bürger*innen, Bottom-up vs. top-down

Zugang und Buchung

Verkehrsplanung

sicherer Fahrradstellplatz

Autoverkehr teurer machen (?)

Verkehr muss Spaß machen

leicht zugängliche Infos

Gleichberechtigte Verkehrsplanung

Plätze für Lastenräder

Marketing und Kommunikation

angenehme Verkehrswege

Aufmerksamkeit erzeugen Vorteile kommunizieren, z.B. niedrige Preise

Name? "Belohnungssystem"?

zur Nutzung animieren

attraktive Gestaltung der Innenstadt

gute Angebote Autoverkehr

individuelle Vorteile und Vorteile für alle

Aufsteller in der Innenstadt

gezielte Werbung

animieren Mobilitätsberatung wahrzunehmen

gemeinsame Mobilitätsplattform

Verbindung zu Kulturangeboten

Ermäßigung für z.B. SchülerInnen etc.

Ressourcen

Programmierung der App

Subventionen

Geschäftsmodell

Fördermittel

Ziele

Aufenthaltsqualität verbessern

Alltagshandeln verändern

Übergang zu nachhaltigem Verkehr unterstützen

Partner

Portfolio für Belohnungen

z.B. für Monatsticket, Schwimmbad....

Vernetzung mit Stadtgutschein

Partner nach Nachhaltigkeitskriterien auswählen

nächste Schritte

Testlauf, z.B. bei Veranstaltung

bestehende Angebote ausbauen

z.B. Eintrittskarten als Fahrausweise

Angebote auf Mobilitätsplattform bündeln